**Phandalin:**

**Stonehill Inn:**

*No centro da cidade ergue-se um largo, recém-construído edifício redondo feito de pedra simples e madeira. Ao entrarem na sala comum da taverna deparam-se imediatamente com o som de conversas bem-humoradas e o cheiro de comida e cerveja, uma empregada atarefada percorre a sala de um ladro para outro por entre os moradores locais de canecas cheias. Umas escadas á direita sobem para o andar de cima da taverna onde se encontram os quartos e por de trás do balcão um Homem pequeno conversa alegremente com os clientes.*

**NPC’s:**

**Dono:** Toblen Stonhill (CURIOSO), Homem baixo bem-humorado. (Entregar Portrait)

- Toblen é um homem de família com bom coração e investido na área local.

- Veio para Phandalin para ser um mineiro, mas depressa se apercebeu sabia muito mais sobre gerir uma taverna do que sobre minas.

- É um barman nato, sendo um bom ouvinte e gostando de boatos.

**Empregada de mesa:** Elsa (ANIMADA), Mulher nova, ruiva e faladora.

- Filha de Toblen.

- Herdou a boa disposição do pai assim como o seu gosto por boatos.

**Se os jogadores falarem com Toblen ou Elsa:**

- Eles contam um dos rumores

*Insert Price off stuff post-it*

*Insert Toblen Personality post-it*

**Barthen’s Provisions:**

**Informação Genéricas:**

- Maior posto de comercio em Phandalin.

- Aberto do nascer ao por do sol.

- Vende material de aventura (Adventure Gear, pag.x PHB) a baixo de 25gp.

- Uma encomenda de Butterskull Ranch, chegou recentemente e encontram-se alguns itens nas prateleiras.

**NPC’s:**

**Dono:** Elmar Barthen(DIRETO), Humano de 50 anos, magro e bastante calvo.

- Barthen é um orgulhoso, respeitado membro da comunidade que desempenhou um papel vital na fundação de Phandalin.

- Zanga-se constantemente com os seus ajudantes brincalhões, mas estaria a mentir se se disse-se que não se preocupa com eles.

**Dois Ajudantes**: Ander e Thistle.

**Se um jogador quiser comprar armas ou armadura**:

- É redirecionado para Lionshield Coster.

**Se um jogador quiser comprar potions of healing:**

- São ditos para falar com Adabra Gwynn em Umbrage Hill.

*(Insert Barthen Personality Post-it)*

*(Insert Potions of Healing Post-it)*

**Lionshield Coster:**

**Ao aproximar-se:**

*Pendurado acima da porta da frente deste modesto posto comercial está um sinal em forma de escudo de madeira com um leão pintado sobre ele.*

**NPC’s:**

**- Dona:** Linene Graywind(DESCONFIADA): Humana, 35 anos, Sharp-tongued(rude).

- Têm uma atitude positiva e diz o que pensa.

- Preocupa-se verdadeiramente com a comunidade e nunca faria nada para pôr a cidade em perigo.

**O que vende:**

- Vende armas e armadura (ver pg.x PHB), guardadas na divisão traseira.

- Linene não venderá nada a personagens que ache que possam ser uma ameaça para a cidade.

**Se falarem amigavelmente com Linene:**

- Fala um Rumor.

*(Insert Linene Personality Post-it)*

**Phadalin Miner’s Exchange:**

**Ao chegar:**

*“Chegam á Phandalin Miner’s Exchange, um posto de comercio onde mineiros locais pesam e avaliam quilo que minam e são pagos de acordo com o seu trabalho. E na falta de uma autoridade local serve também como um registo não oficial do conteúdo de várias minas da zona.”*

**NPC’s:**

**Dona:** Halia Thorton(AMBICIOSA), humana, calculista.

- Uma mulher ambiciosa e calculista

- Halia está lentamente a trabalhar pelo controlo dos Zentharim.

- Á sua maneira quer o melhor para Phandalin.

**Se falarem amigavelmente com Halia:**

- Tell a Tale.

**Shrine of Luck:**

**Ao chegar:**

*Ao chegar vocês vêm o único templo em Phandalin, um templo pequeno feito de pedras de ruínas próximas. Dedicado a Tymora, deusa da sorte e da boa fortuna.*

**NPC’s:**

**Responsável:** Sister Garaele, elfa, nova e dedicada.

- Pertence a faction Harpers.

- Está em Phandalin para reportar eventos de Phandalin aos Harpers.

(Insert Halia Personality Post-it)

*(Insert Zhentarim/Harper’s post it)*

**Townmaster’s Hall:**

**Ao chegar:**

*O salão do mestre da cidade, ao contrário da maioria dos edifícios que viram até agora, é feito de paredes de pedra robusta com um largo telhado de madeira, com uma torre de sino na parte de trás. Junto às portas principais está um quadro designado para postar trabalhos, e á medida que se aproxima, conseguem ver que nele estão afixados um pequeno conjunto de bilhetes, todos escritos em Common e na mesma caligrafia.*

**Job Board:**

**-** Têm 2 bilhetes, entregar aos jogadores cartões com as missões:

- Dwarven Excavation Quest

- Umbrage Hill Quest

**NPC’s:**

**Townsmaster:** Harbin Wester (COBARDE), banqueiro de meia-idade, pomposo.

-É um idiota incompetente, no poder apenas devido á sai riqueza. É um total cobarde, mas apesar disso pensa ser bastante importante.

- Relatos de um dragão branco na área tornaram-no num verdadeiro recluso, recusando-se a sair a não ser para ir buscar comida e para postar novos trabalhos no quadro.

- Independentemente do que os jogadores lhe digam, recua-se a abrir a porta preferindo falar através dela.

- Quando chega altura de pagar, fá-lo deslizando uma moeda de cada vez pelo soalho da porta.

**Se baterem á porta:**

*Bates á porta, e depois de um longo compasso de espera, sem sinais de que alguém está no edifício, ouvem uma voz tremula vinda do outro lado da porta. “Se são um dragão saibam que sou demasiado magro e ossudo para dar uma boa refeição.”*